Deník iCe

Nepravidelný pravidelník Číslo 2., 4. Březen 2010

KRIZE
TITANIUM DOŠLO

Kdysi jich bylo hodně teď nejsou nikde. Dotkne se krize všech. Nikdo už si nemůže být ničím jistý. Jsme tu s vámi.

Představení

Když mi Lonewolf dal nabídku novinařiny váhal jsem, ale nakonec jsem kývl a nabídku přijal. Mnozí mě znáte, ale pro přesnost jmenuji se Honza Krajčovič a hraji WoW už nějaký ten pátek. S ICE serverem jsem začínal a byl jsem u toho když se ještě hrálo na Emu. Proto si troufám říct, že patřím mezi dědky serveru. Na iCe mě najdete pro případné dotazy nebo informace na charakterech Arak (Aliance) nebo Agens (Horda). Kdyby měl někdo zájem, může mě s veškerými svými návrhy a připomínkami kontaktovat nebo rovnou napsat na serverovenoviny.ice@gmail.com. Tak a to je vše k představování a vrhneme se přímo na psaní a podávání informací.

TITANIUM VEIN

Jak jste si zajisté všimli, byly zrušeny Titanium veiny. Tahle událost zajisté ovlivní ekonomiku serveru, ale jestli k horšímu nebo k lepšímu to ukáže čas. Důležité, ale je, že cena téhle komodity z minuty na minutu rapidně stoupla, někde i o 400%. V aukcích se cena pohybuje i od 400g za 20ks ore. Od jednoho nejmenovaného hordského minera se titania hojně vyskytuji v rich Saronite veinech. Jelikož se teď Titanium dá získat jen ze Saronite veinů a to ještě s nízkým dropem kolem 6%. Podle jednoho se zástupců GM byl tenhle krok nezbytný neboť surovin bylo na některých místech opravdu moc. Zeptali jsme se za vás GM, co říkají na podle některých nízký drop Titania.

NEÚSPĚCH A VELKÉ VÍTĚZSTVÍ

Symbolicky 28. února 2010 byla svolána armáda aliance, aby podnikla invazi do hordských teritorií. Podle nesčetných informací vše probíhalo v pořádku. Jedno z hordských hlavních měst bylo vypleněno a alianční armáda začala obléhat Thunder Bluff, ale v citadele krále Kerna se shromáždil hrdý odpor Hordy. Král Tunder Bluffu utrpěl nesčetná zranění, ale spolu s hrdinnými obránci citadelu ubránili. Ze zdroje, který nechce být jmenován, mám informaci, že hordští hrdinové se v tomhle měsíci chtějí pomstít, za tenhle pro ně drzí čin.

Kil'Jaeden žije!

Po dlouhých měsících byl zpřístupněn jeden z nejtěžších bossů starého světa Kil'Jaeden. Obě frakce už měli tu možnost si tohoto pekelníka vyzkoušet na vlastní brnění a tenhle ďábel dal oběma frakcím na vědomí, že bez týmové spolupráce si s nimi pohraje jak kočka s myší. K tomuto dni se podařilo armádě Chiméry ho udolat. Gratulujeme.

Stručný informační koutek

Anketa ohledně petů v GH ukončena. Výsledky ankety si můžete prohlédnout na foru.
Guildy které momentálně disponují vlastním Guild Housem jsou:

- Legalized
- Warriors of Freedom
- Rytíři Aliance.

Další anketa ohledně Aren je stále v provozu, doporučuji jít všem PVP hráčům hlasovat.

Důležité upozornění ohledně mazání specializací, informace najdete rovněž na foru v sekci Důležité informace.

Rozhovory s GM

GM Lonewolf:

Arak: Takže Ahoj Wolfe.
Wolf: Ahoj Araku.
Arak: Určitě by tě zajímalo na co všechno bych se tě chtěl zeptat?
Wolf: Bojím se pomyslet.
Arak: Neboj nebude to nic osobního, i když k tomu taky dojde.
Wolf: Jen jestli ti na to odpovím.
Arak: Haha moje první otázka. Co tě drží u WoW?
Wolf: Tak u WoW mě nejvíce drží asi to, že na něj mám momentálně víc času než bych chtěl. Dále se nám tu sešla v týmu slušná parta, čili práce nás místy i baví. Každopádně na svém gamecharu se už nezdržuji, ale věnuji se běhu serveru.
Arak: Ano to jsme si všichni všimli, že už tě nevídáme na postavě Lonewulf….takže více času. Vím, že jsi GameMaster. Přemýšlíš, že se zapojíš i do jiných řekněme podpor pro server jako třeba AI developer?
Wolf: Tak AI developerem bych se já opravdu nenazýval =).. jediný komu toto označení patří je Gregory, který odvádí hodně dobré práce a jsme za něj velmi rádi. Každopádně moje práce na AI se momentálně vztahuje pouze na trash v dungeonech a raidech.
Arak: I tak z vlastní zkušenosti vím, že teď bylo uděláno moře práce na tady těch věcech, takže za mě osobně díky, což mě přivádí k druhé otázce. Chystáte nějaké Překvapení - ohledně nějakého Eventu na Raidy?
Wolf: Na tuhle otázku jsem čekal
Arak: Já vím.
Wolf: Takže momentálně chystáme 2 eventy. Jeden větší a druhý trochu menší. Každopádně oba souvisí i s vytvořením nové sekce na našem webu a to Hall of Fame pro PVE a PVP hráče.
Arak: Už se moc těším a jako nedočkavec bych si přál vědět víc. Neprozradíš malinko?
Wolf: PVE sekce se bude prvně týkat eventu, který zaměstná hráče jakýmsi marathónem skrz všechny raidové instance ve Vanilla a TBC, bude to plněno skrze Q na jednotlivé hlavní bosse a konečné finále bude, které to celé završí formou mini eventu k našemu speciálně udělanému final bossovi. Hráči, kteří si tímto projdou budou zaneseni do Hall of Fame a dále dostanou i další odměny, které se dozví až při spuštění eventu.
Arak: Už z toho jak to zní se na to o to víc těším.
Wolf: Dále plánujeme pro PVE nadšence i další věc, která nebude tak obsáhlá jako předešlá, ale na to si počkáte až po prvním eventu. Ještě bych zmínil PVP sekci, která by měla momentálně zatím obsahovat hráče, kteří splnili achievement 50K HK.
Arak: Na to se podívám i osobně a vím, že já tam ale nebudu.
Wolf: Aby se necítili tak ošizeně vymyslíme si pro ně nějakou speciální akci, ale vše postupně.

Arak: Asi se stanu i PVP hráčem. Dobrá, ale abychom to nezakecali, mám tu jednu nebo dvě otázky ohledně věcí, která se dotkla celého serveru. První je Titanium. Nemyslíte si, že to byl chyba takhle radikálně snížit zásoby Titania ?

Wolf: Tak na to jsem doufal, že se mě nezeptáš, protože to je věc, která jde mimo mě a má to pod palcem nejvíce Freghar, já ti na to můžu snad jen říct, že jelikož nemůžeme použít systém náhodného spawnu ala Blizzard, tak tento krok byl zřejmě správný, navíc když přihlídneme k počtu hráčů na serveru, tak je to adekvátní.

Arak: Ok já jen, že cena jednoho stacku Titania se pohybuje v aukcích i od 400g a díky tomu půjde vše nahoru s cenou.

Wolf: To je samozřejmě nejvíce věc lidí, kteří to tam dávají a momentálně vím, že hráči mají poměrně velké zásoby, ale více o tom řekne povolanější osoba, čili Freghar.

Arak: Dobrá zeptáme se Fregha a teď trochu z jiného soudku. Co říkáš na to, že Aliance podnikla za minulý měsíc o dost více raidů na krále než horda? Podle toho co vím, Horda podnikla jen jeden raid na krále a to ještě neúspěšný.

Wolf: Samozřejmě na to mají vliv lidé, kteří Hordu pomyslně vedou, vždy to začíná u nich a je to o tom umět lidi pro raid motivovat.

Arak: A co vy? Nechcete nějak motivovat hráče tím, že by jste udělali odměny za zabití krále, jak tomu bylo minule ??

Wolf: No tato myšlenka určitě není pasé, ale rozhodně není teď v pořadníku. Dále osobně já nemám momentálně moc tušení, jak by ta motivace měla probíhat, možná systémem všech marek určitého počtu, ale to je teď opravdu jen spekulace.

Arak: Tak Wolfe a jsem skoro u konce, chceš něco vzkázat našim čtenářům ??

Wolf: Tak určitě bych poděkoval těm co tu stále hrají a váží si naší práce a věřte, že by mělo být stále lépe.

Arak: Tak vážení čtenáři to byl GM Wolf. Já děkuji že si na mne udělal čas a přeji mu i celému GM teamu hodně zdaru a trpělivosti do budoucna.

<u>Freghar a titania:</u>

Arak: Ahoj Freghu.

Freghar: Ahoj

Arak: Hnedka první otázka Jaké máš postavení na iCe co děláš na serveru

Freghar: Na iCe jsem spíš hráč, mimoto se starám o mangos a takové to "pozadí", management rád nechávám na jiných a hlavně nejsem gamemaster (GM)

Arak: Aha takže spíš hraješ a díky tomu poznáváš co by se dalo opravit a podobně.

Freghar: To také, ale není to můj primární důvod, hraji prostě kvůli hře samotné, kvůli pocitu ze hry, hrál bych i bez jakékoli znalosti / odpovědnosti mangosu. Není to až tak "úžasné", jako na offu / emu, ale ano, pořád hraji pro zábavu.

Arak: Jsi jak já, taky pro zábavu a pro ty hráče..... Nic měně chtěl jsem přejít přímo k věci. Dozvěděli jsme se, že jsi hlavní iniciátor toho, aby se Titanium vyskytovalo v Saronite veinech....

Freghar: Ano, původní podnět jsem dal já.

Arak: **Myslíš, že to byl správný krok. Ono totiž teď se dá mírně nazvat stav Titania na iCu krizí. Cena jednoho stacku se pohybuje kolem 400g myslíš si, že to přinese oživení ekonomiky na iCu?**

Freghar: *Takhle, nebylo to až tak unáhlené rozhodnutí, jak se může zdát. Titanium je první krok ke "stabilizaci". Chápu, že cena je skokem trochu jinde, ale měl jsem v podstatě na výběr ze tří možností:*

1. nechat Titanium, jak bylo,
2. smazat veiny a najít jiný způsob zisku
3. vylepšit druhou možnost a smazat všem z bank a batohů Titanium ore/bary, aby si někteří jedinci nemastili kapsy až nadmíru.

Poslední řešení bylo vcelku rychle zamítnuto, znamenalo by to asi odchod velkého množství hráčů. První možnost také nepřipadala v úvahu - epické gemy zadarmo, prodeje eternalů vendorovi, transmute tím pádem zbytečný. Zvolil jsem proto druhou a nadhodil ji na GM forum, kde - po malých úpravách - došla k realizovatelnému stavu.

Arak: **Když se dívám ze všech těchto možností byl tenhle způsob nejschůdnější. Samozřejmě, že se najdou hlasy, které i tenhle způsob odsuzují. Nicméně ono ukáže až čas, jak tohle ovlivní kopáče a různé hráče, kteří Titanium potřebují ke svým profesím. Myslíš, že v budoucnu by bylo možné navýšit procentuální drop z veinů ?**

Freghar: *Ano. Nemyslím si ale, že to bude potřeba. Jde o to, že Titanium má vskutku být "rare", zhruba těch 5%. Některé zdroje official serveru uvádějí í méně, jiné zase více. Pokud se ukáže 5% skutečně málo (i se všemi možnostmi, co hra nabízí, např. transmute titanium), není roblém to zvednout třeba na 7.5% (jeden wowhead komentář uvádí 5-10. To bych ale viděl až v době, kdy bude počet Saronite veinů upraven (i s otevřením nových lokací). Jinými slovy - až budou všechny lokace NR otevřeny. Jen dodám, že je nesmírně těžké odhadovat nějakou míru počtu veinů, wowhead počet veinů neukáže, takže tým spawnerů musí prostě hádat.*

Arak: **To mě vede k jedné otázce ;) kdy budou otevřeny další lokace.**

Freghar: *Nemám ponětí, na nových lokacích nepracuji vůbec, takže jsem bez přehledu o situaci.*

Arak: **Dobrá Fregu měl jsem na Tebe otázky hlavně co se týče Titania a to jsi mi odpověděl. Super. Moc děkuji a určitě si tě příště odchytnu a zpovídám tě více. Naši čtenáři by se o Tobě a o celém GM teamu chtěli dozvědět více.**

Freghar: *Jistě, zatím se mě.*

Přinášíme exluzivně rozhovor s Raid leaderem Chimery Ebbym, který vedl včerejší raid na Kil' jaedana a jeho dojmy.

Wolf: **Ahoj Ebby, včera padl „regulérně“ Kil‘Jaeden a vaše raid grupa byla u toho. Jak ten výjimečný večer probíhal?**

Ebby: *No už na začátku SWP jsme něco tušili, jelikož jsme věděli, že je KJ opraven. Podle toho jsme pobrali lidi a jak jsme se k onomu bossovi pomalu, ale jistě dostávali úplně bezproblémově, tak nás na místě čekaly problémy ve stylu osmi wipů. Pár jich bylo nutných samozřejmě. Jakmile jsme dopilovali taktiku, tak nás čekaly ještě další 2 wipy, které byly zapříčiněny chybami hráčů, kteří měli na starosti*

klikání na draka. Jakmile jsme ho ale dostali na 30K, tak jsme věděli, že je náš. Další pokus už byl tak vypilovananý, že bájný KJ padl rukou Chiméry.

Wolf: Ano, byl jsem u toho a bylo jasné, že se Vám to nakonec podaří. Další otázka směřuje k Vaší sestavě. Vybrali jste ze svých řad to nejlepší, nebo jste pobrali ty hráče, co byli momentálně na serveru?

Ebby: No prvně jsem chtěl brát dle toho, jak se kdo přihlásil, ale bylo mi řečeno, že je KJ opraven 2 hodinky před raidem, tak jsme sehnal to nejlepší co šlo. Kdybych se to dozvěděl dřív, přišli by se podívat i lidé z ofiku.

Wolf: Takže jakási All-star grupa. To mě přivádí k další otázce a to, zda si myslíš, že se Vám bude dařit nyní i vjiném složení, když už víte jak na něj?

Ebby: Tak tuhle otázku si kladu sám.I když jsme měli problémy, pokusím se vzít i jiné lidi, ale myslím si, že se to bude pořád brát dle equipu a o KJ bude velký zájem.

Wolf: V tom případě Vám popřeji hodně štěstí při dalších raidech a co nejméně wipů. Díky za tvůj čas.

Ebby: Děkujeme a budeme se snažit.

Příští číslo by mělo přinést informace ohledně schůze našich GM's a Raid leaderů, jak ze strany Hordy, tak Aliance a nějaký ten další rozhovor s GM o novinkách ze serveru. A možná i něco dalšího.